

BRENNUS™

Teclado para juegos con acceso a USB

El teclado para juegos Brennus en color negro plumizo con acceso a USB está diseñado para un desempeño de nivel profesional. Las teclas mecánicas con resortes ultra rápidas Outemu Blue ofrecen un clic firme y al ser pulsadas, éstas regresan a su posición original. Estas teclas mejoradas, junto con la tecnología anti-ghosting incorporada significa que cuando usted pulsa una tecla, la sentirá y ésta funcionará, sin importar cuantas teclas se pulsen.

Existen nueve combinaciones RGB incorporadas, así como también la opción de crear su propia combinación personalizada. Para los jugadores serios, también existe la posibilidad de bloquear la tecla WIN durante el juego. El diseño ultramoderno con acabado de aluminio cepillado, teclas de inyección de doble disparo, y retroiluminación RGB hace de éste, un teclado hermoso y poderoso.

Número de parte: VXGM-KB104P-OBL-BK

Especificaciones del teclado

Vida útil: 50 millones de pulsaciones

Voltaje de funcionamiento: +5V±5%

Corriente: 500mA

Dimensiones: 437x128x36mm

Peso: 850g±20g

Características

26 efectos especiales de iluminación LED. Existen 16 modos de iluminación, 5 modos de "teclas para juegos", y hasta 5 modos completamente personalizados.

La tecnología anti-ghosting incorporada ejecuta cada pulsación para maximizar su juego.

Las teclas mecánicas con resortes Outemu Blue ofrecen una sensación al tacto y un sonido nítidos. Un estándar eSports.

Múltiples teclas rápidas para ejecutar sus comandos favoritos y más mortíferos, simplemente más rápidamente.

Memoria flash EEPROM de carga rápida de vanguardia.

Opción de bloqueo de la tecla WIN para juegos o para informática.

Teclas Outemu Blue

Nuevas y más brillantes luces LED.

Teclas resistentes al agua.

Capaz de soportar 50 millones de pulsaciones por interruptor.

Tasa de sondeo:1000 Hercios.

Iluminación RGB

16,8 millones de combinaciones de colores.

RGB control software. Software de control RGB.

Permite guardar hasta 6 perfiles personalizados.

Para encender o apagar todas las luces o efectos

FN y PS: Encendido o apagado de toda la retroiluminación. El teclado mantendrá el modo de color previamente seleccionado.

Bloqueo de la tecla WIN

FN y WIN: Enciende o apaga todas las teclas WIN y APP. La luz LED de bloqueador de juego en la parte superior derecha del teclado se iluminará cuando el bloqueador está encendido.

Iluminación del teclado

Para recorrer los 8 colores cuando se ha aplicado un modo.

FN y DEL: Los colores van rotando: rojo, amarillo, verde, azul, índigo, violeta, blanco, arco iris.

Cómo restablecer las configuraciones predeterminadas
FN y ESC: Restablece cualquier modo de iluminación personalizado a los colores, brillo y velocidad predeterminados..

Aumenta o disminuye el brillo

FN y UP/DN: Aumenta o disminuye el brillo

Aumenta o disminuye la velocidad

FN y Left/Right: Aumenta o disminuye la velocidad de una acción de desplazamiento.

Inicio

El teclado realizará una prueba LED cuando se encienda la computadora o se enchufe el teclado.

Estrellas centelleantes: modo de luz predeterminado que también se utiliza durante la secuencia de inicio. El brillo no puede cambiarse.

Modos de colores múltiples

FN e INS: Cambia la secuencia predeterminada activa y recorre los distintos modos de efectos de iluminación.

FN y DEL: sub-configuración de modos extra que recorre las 8 opciones de colores dentro de las

configuraciones de modo de colores o cambia a estados alternados dentro de cada configuración de modo de color. Hay diferentes números de sub-configuraciones según el modo de color
FN y ESC: Para regresar a la secuencia predeterminada Estrellas centelleantes.

Modos

* Cabe señalar que los números siguientes a FN e INS 1-13 indican la cantidad de veces que se pulsa la tecla INS para alcanzar el modo de iluminación correspondiente. (Por ejemplo, Para lograr el efecto Fila arcoíris debe mantener presionada la tecla FN y pulsar dos veces la tecla INS) No pulse las teclas en el teclado numérico..

Orden de la secuencia y breve descripción de cada una:

Predeterminada: Estrellas centelleantes muestra colores centelleantes en todas las teclas. (FN + DEL entra en los modos de bonificación.)

FN e INS: Estrellas congeladas muestra colores aleatorios en todas las teclas.

FN e INS 2 veces: Filas arco iris muestra un color por fila.

FN e INS 3 veces: Modo Juego es el punto de partida para el mapeo predeterminado y las personalizado de las teclas. Ver Modo Juego más abajo.

FN y INS 4 veces: Onda suave derecha a izquierda (FN + DEL recorre los colores)

FN y INS 5 veces: Color sombreado: la retroiluminación está apagada hasta que se pulsa una tecla. La luz se apagará luego de un breve retraso, el color predeterminado es aleatorio, el color puede ajustarse con FN + DEL.

FN e INS 6 veces: Onda sinusoidal frecuencias arco iris.

FN e INS 7 veces: Colores sólidos: muestra todas las teclas de un solo color (FN+DEL hace un recorrido por los colores o cambia a el arco iris.)

FN e INS 8 veces: Respiración arco iris: los colores aparecen y desaparecen lentamente. (FN + DEL recorre los colores)

FN e INS 9 veces: Metamorfosis de colores que se extinguen simula el ritmo respiratorio. El brillo y el color no pueden ajustarse.

FN e INS 10 veces: Salpicadura de filas arco iris la retroiluminación está apagada hasta que se pulsa una tecla y toda la fila se ilumina. (FN + DEL recorre los colores)

FN e INS 11 veces: Danza Iluminada: líneas de luz que se mueven de arriba a abajo y de izquierda a derecha (FN + DEL recorre los colores)

FN e INS 12 veces: Deslizamiento de color: el color se mueve de izquierda a derecha, y hacia abajo, siguiendo un patrón en forma de serpentina (los colores no pueden ajustarse)

FN e INS 13 veces: Efecto salpicadura de explosión de estrellas: cuando se pulsa una tecla, aparece un círculo de color alrededor de la tecla. (FN + DEL recorre los colores)

Modo Juego

En el modo teclas para juego, solamente se ilumina el grupo de teclas que suelen usarse para ese tipo de juego, el jugador puede personalizar la retroiluminación en cada modo.

FN y 1: Disparos en primera persona (FPS) ilumina las teclas W, A, S, y D

FN y 2: Cross Fire (CF) ilumina las teclas W, A, S, D, Ctrl, Shift, Alt, Space, R, G, Q, E, B, 1-5, Tab, F1-F3, Home, End, PGUP, y PGDN

FN y 3: Call of Duty(COD) ilumina las teclas W, A, S, D, Q, E, R, T, F, G, C, V, 1, 2, 3, 4, 5, 6, y 7, Ctrl, y Shift

FN y 4: League of Legends (LOL) ilumina las teclas W, A, S, D, Q, E, R, F, y 1-7

FN y 5: Juegos de carreras (RACE) iluminará las teclas W, A, S, D, R, Ctrl, Alt, y Shift

FN y 6-0: Por defecto, estos modos no están en uso ni están etiquetados. El usuario puede guardar modos personalizados de juegos para cada una de estas teclas.

Mapeo individual de teclas

Cambia los colores en una o más teclas y luego guarda estas configuraciones para futuros usos.

FN y HM: alterna el modo mapeo de teclas, al pulsar la secuencia una vez se enciende el modo programación, si se pulsa la secuencia dos veces guarda los cambios y sale del modo programación

Mientras se esté en el modo programación, el pulsar una tecla hará que se inicie un recorrido por los colores disponibles.

FN y ESC: restablecerá el modo juego a la iluminación de las teclas predeterminada y borrará el mapeo personalizado.

Modos extra

* Cabe señalar que los números que siguen a FN y DEL 1-3 indican la cantidad de veces que se pulsa la tecla DEL para lograr el modo de iluminación correspondiente.

FN y DEL: efecto de luces arco iris que rebotan: la retroiluminación está apagada, con colores destellantes aleatorios.

FN y DEL 2 veces: Disco chispeante: la retroiluminación está encendida, con un efecto disco aleatorio.

FN y DEL 3 veces: Estrellas centelleantes (configuración predeterminada del teclado que también aparece cuando éste se enciende)

SOPORTE

Garantía

velocilinx.com/support.html

Página de soporte

velocilinx.com/support/gaming.html

Número de teléfono de soporte

+1 (866)822-5589

Advertencia Proposición 65 de California

Este producto puede exponerlo a productos químicos como el plomo, el ftalato de bis (2-etilhexilo), y otros ftalatos que, según el Estado de California, son causantes de cáncer, defectos congénitos u otros daños reproductivos. Para obtener más información, visite www.p65Warnings.ca.gov

Sección 15 de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC, por sus siglas en inglés)

Este dispositivo cumple con la sección 15 de las reglas de la FCC. Su operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no puede causar interferencias negativas, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las interferencias que una operación no deseada pudiera causar.